# Bijlage 1: Stap-voor-stap voorbeelden

## 1. Gorilla-script en uitleg (in detail)

1. **Trigger instellen:**
   * Gebruik het blok: *"Wanneer er op [Gorilla] wordt geklikt"*. Dit zorgt ervoor dat de vraag verschijnt wanneer je op de Gorilla klikt.
2. **Vraagpaneel tonen:**
   * Voeg een *quiz-paneel* toe met een vraag en vier antwoordopties (bijvoorbeeld: "Mensen en...").
   * Geef de correcte optie aan door het nummer van het juiste antwoord (bijv. "3" voor Gorilla).
3. **Acties bij correct antwoord:**
   * Gebruik het blok: *"Indien correct"*. Laat de Gorilla zeggen: *"Dat is goed!"* en speel een animatie af (bijvoorbeeld: de Gorilla zwaait of rent weg).
   * Verhoog de score met 1 punt.
4. **Acties bij fout antwoord:**
   * Gebruik het blok: *"Indien onjuist"*. Laat de Gorilla zeggen: *"Helaas, dat is fout!"*. Voeg eventueel een andere animatie toe, zoals schudden met het hoofd.

## 2. Hoe een nieuw dier toevoegen?

1. **Nieuw script-tabblad:**
   * Maak een apart script voor elk dier (bijvoorbeeld: "Olifant" of "Leeuw").
2. **Code dupliceren:**
   * Probeer de code te dupliceren door de juiste blokken uit het menu te slepen.
   * Als het niet lukt met de juiste blokken slepen kan je ook de Gorilla-code als basis kopiëren.
3. **Pas vraag en antwoorden aan:**
   * Stel een unieke vraag in, passend bij het nieuwe dier.
4. **Acties en animaties:**
   * Kies animaties die passen bij het dier, zoals “Olifant zwaait met zijn slurf” of “Leeuw brult”.

## 3. Voorbeeld Code

A screenshot of a chat

Description automatically generated